

1 Управление

1.1 Передвижение и атака

Передвигайтесь, используя цифровые клавиши (numpad), vi-клавиши или стрелки. Попытка переместиться на клетку, занятую существом, вызовет автоматическую атаку, если существо враждебно. В противном случае всплывёт уведомление с просьбой подтвердить атаку, поменяться местами или протиснуться. Если у вас в руках находится предмет, пригодный для ведения раскопок, и вы пытаетесь переместиться на выкапываемую клетку (камень, земля и т. д.), будет предпринята попытка копать.

7, y	8, k, ↑	9, u
4, h, ←	s, .	6, l, →
1, b	2, j, ↓	3, n

- w Автоматическое передвижение
- < Подняться на уровень карты мира, по лестницам и т. д.
- > Спуститься в локальную местность с карты мира, по лестнице. На других клетках попытка копать (если в руках лопата и т. п.)

1.2 Действия

- 5 Немного отдохнуть
- , Поднять предмет
- d Выбросить предмет
- i Снаряжение
- I Инвентарь
- _ Молиться
- L Посмотреть описание клетки
- f Стрелять
- D Выпить зелье
- г Читать книгу или свиток
- \$ Посмотреть количество денег
- e Съесть что-нибудь
- C Поговорить
- a Применить предмет на карте (алтарь, станок, кузница)
- q Список заданий
- z Сотворить заклинание
- B Отобразить информацию о существе
- v Активировать жезл или палочку
- K Пнуть
- O Принести жертвоприношение
- / Содрать шкуру
- P Отобразить отношения с божеством
- X Опыт/уровень

1.3 Выход из игры

- S Сохранить игру и выйти
- Q Выйти из игры без сохранения

1.4 Разное

- M Просмотреть последние сообщения
- W Просмотреть информацию о текущем оружии ближнего боя
- R Просмотреть информацию о текущем оружии дальнего боя
- V Версия игры
- T Текущее игровое время
- @ Просмотреть информацию о персонаже
- # Сохранить лог персонажа
- F1 Просмотреть информацию об устойчивости и уязвимостях
- F2 Просмотреть текущее поведение
- F11 Выполнить скрипт (только для отладки)
- F12 Перезагрузить скрипты и строки